

PROCESO DE DISEÑO BÁSICO

El proceso de diseño de la iluminación de un área específica contempla los siguientes aspectos:

1 IDENTIFICANDO EL ÁREA

- Tamaño
- Función
- Usuarios
- Suciedad y polvo

2 SELECCIONANDO EL NIVEL DE LUZ

- Tabla IES

3 SELECCIONANDO FUENTE DE LUZ

- Color (CCT/CRI)
- Vida de las Lámparas
- Start-Up (arranque)

4. SELECCIONANDO LUMINARIA

- Balance de poder con resplandor y Uniformidad
- " Cut-Off "
- Eficiencia

5- DETERMINANDO EL FACTOR DE PERDIDA DE LUZ

- Pérdida de luminosidad de Lámparas
- Suciedad Luminaria
- Factor Balastro

6 ESQUEMA COMPLETO

- Uniformidad
- Criterio de Espaciamento